

🇫🇷 Règle du jeu

Contenu

88x cartes à jouer
1x explication de jeu

Principe du jeu pour 2 à 5 joueurs

BlockYou ! est un jeu rapide et énergique pour 1-5 joueurs, dans lequel tous les joueurs essaient de jouer toutes leurs cartes bloquées au plus vite possible au terrain de jeu et ils essaient de bloquer leurs adversaires avant qu'ils se sont bloqués.

Le but du jeu

Jouer toutes les cartes en mettant les cartes au terrain de jeu.

La préparation

Tous les joueurs nomment un chef de jeu. Il ou elle mène le jeu. Le chef met 16 cartes au table (4x4). C'est le terrain de jeu (1).

Tous les joueurs reçoivent 12 cartes (face cachée) et mettent les devant soi. (2). Les autres cartes sont mises proche du terrain de jeu (3). Ces cartes peuvent être utilisé comme cartes de punition.

Sur chaque carte de jeu il y a 2 doigts indiquants (4 et 5). Chaque joueur est assigné un doigt indiquant. Quand un doigt pointe un joueur pendant le jeu, il ou elle est bloqué. Il y a 8 directions au total, donc c'est facile que tous les joueurs sont assis dans la direction d'1 doigt indiquant.

Le discours de jeu

Le chef de jeu décompte de 3 à 0. À 0 les joueurs prennent la carte qui est situé en bas à droite (6). L'objectif est de placer la carte au terrain de jeu au plus vite possible, compte tenu de toutes les couleurs doivent correspondre. Le bloc blanc sur chaque carte peut changer dans chaque couleur désirée. C'est pour les blocs blancs aux cartes des joueurs, aussi que pour les cartes au terrain de jeu. La carte placée doit couvrir plusieurs cartes et ne peut donc pas placé à 1. La carte ne peut pas être placé au dehors de la grille 4x4.

Quand un des joueurs peut jouer sa carte au terrain de jeu, le joueur annonce "BlockYou !" et en même temps place sa carte au terrain de jeu. Quand le joueur bloque un autre joueur (le doigt indiquant pointe lui ou elle), alors le joueur est bloqué pour cette manche et place sa carte de jeu en haut à gauche (7). Dans l'exemple au-dessus la carte la plus haute (6) peut être mise au milieu (9) des 4 cartes parce que toutes les couleurs correspondent et les blocs blancs peuvent adopter les couleurs. La carte en bas (10) ne correspond pas (la couleur orange ne peut pas être mis à la couleur vert clair).

Attention ! C'est possible de bloquer 2 joueurs en même temps, puisque il y a deux doigts indiquants.

Les autres joueurs peuvent continuer leur recherche jusqu'à ce que 1 joueur reste seul. Le dernier joueur est toujours éliminé et doit replacer sa carte de jeu face cachée au reste de sa poche.

Attention ! Un joueur qui place une carte incorrecte (dans laquelle les couleurs ne correspondent pas) ou place une carte où le doigt indiquant pointe lui-même ou elle-même, ce joueur est bloqué pour cette manche ET la manche qui suit ! Ce joueur peut rester la carte au terrain de jeu, mais reçoit une nouvelle carte de punition de la poche face cachée.

Pendant la situation que 2 joueurs sont encore dans le jeu et le joueur avant-dernier place une carte incorrecte ou bloque soi-même, dans ce cas le dernier joueur peut chercher pour 10 secondes. Le chef de jeu décompte.

Attention ! Avec une carte placée incorrectement, les joueurs indiqués ne sont pas bloqués. Quand un joueur bloque soi-même avec une carte, l'autre doigt indiquant est encore valable !

Une fois tous les joueurs dans une manche sont finis (bloqués ou une carte placée). Le chef de jeu décompte de 3 et la manche suivante commence.

Le gagnant

Le joueur qui a perdu toutes ses cartes dans une manche totale gagne le jeu.

🇩🇪 Spielregeln

Inhalt

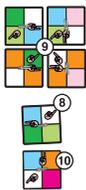
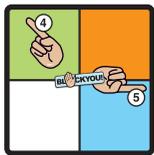
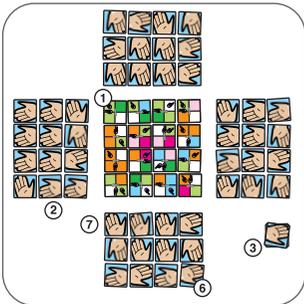
88 Spielkarten
1 Anleitung

Die Spielidee

BlockYou ist ein schnelles, actionreiches Spiel für 1-5 Spieler bei dem alle Spieler versuchen, vor ihren Gegenspielern alle ihre geblockten Karten auf dem Spielfeld los zu werden und gleichzeitig ihre Kontrahenten zu blockieren bevor sie selbst blockiert werden.

Ziel des Spiels

Alle Karten ablegen, indem sie auf dem Spielfeld platziert werden. Der Spieler, dem das am schnellsten gelingt, gewinnt.



Die Vorbereitungen

Von allen Mitspielern wird ein Spielleiter bestimmt. Er oder sie legt 16 Karten (4x4) offen nebeneinander auf den Tisch. Das ist das Spielfeld (1).

Alle Spieler erhalten 12 Karten und legen sie, mit dem Bild nach unten, vor sich (2), wie es das Beispiel zeigt. Die restlichen Karten werden mit dem Bild nach unten neben dem Spielfeld gestapelt. Sie können als Strafkarten verwendet werden.

Auf jeder Kartenvorderseite finden sich zwei Zeigefinger (4 und 5). Jedem Spieler wird ein Zeigefinger zugewiesen. Sobald während des Spiels ein Finger auf einen Spieler zeigt, ist er oder sie blockiert. Es gibt insgesamt 8 Richtungen, darum ist es wichtig, dass alle Spieler so um das Spielfeld sitzen, dass ein Finger auf sie zeigen kann.

Das Spiel

Der Spielleiter zählt von 3 nach 0. Bei 0 nehmen alle Spieler Ihre Karte rechts unten (6). Die Karte muss so schnell wie möglich auf dem Spielfeld abgelegt werden und zwar so, dass die Farbfelder denen des Spielfeldes entsprechen. Das weiße Feld kann dabei jeder anderen Farbe entsprechen. Das gilt sowohl für die untere als auch für die darauf gelegte Karte. Die abgelegte Karte muss mehrere darunter liegende Karten bedecken; sie darf nicht 1:1 auf eine Karte gelegt werden und sie darf nicht seitlich über das Spielfeld hinaus ragen.

Wenn einer der Spieler seine/ihre Karte ablegen kann, ruft er „Block You“ und legt die Karte schnell ab. Zeigt ein Finger dieser Karte auf einen Mitspieler, so ist dieser von der Runde ausgeschlossen und legt seine Karte an die obere linke Ecke (7). Beispiel (9): die obere Karte (8) passt auf die 9, die darunter liegende (10) passt nicht, da die Felder in Orange und Hellgrün nicht aufeinander passen.

Bitte beachten: Man kann zwei Spieler gleichzeitig blockieren, weil auf jeder Karte zwei Zeigefinger sind.

Die anderen Spieler können weiter Übereinstimmungen suchen, bis 1 Spieler übrig bleibt. Der Spieler ist aus dem Spiel und muss seine Karte zurück legen.

Bitte beachten: Wird eine Karte falsch abgelegt oder zeigt ein Finger auf diesen Spieler selbst, dann ist er/sie für diese UND die nächste Runde blockiert. Die Karte kann auf dem Feld bleiben, der Spieler muss aber eine Strafkarte vom Stapel nehmen.

Wenn nur noch 2 Spieler im Spiel sind und der vorletzte Spieler legt eine Karte falsch ab (falsche Farben oder blockiert sich selbst), hat der verbleibende Spieler 10 weitere Sekunden, um seine Karte abzulegen. Der Spielleiter zählt die Sekunden zurück.

Bitte beachten: Im Fall einer falsch abgelegten Karte werden die Mitspieler nicht blockiert, es sei denn, der ablegende Spieler blockiert sich auch selbst.

Wenn in einer Runde alle Spieler abgelegt haben oder geblockt sind, zählt der Spielleiter wieder von 3 rückwärts und die nächste Runde beginnt.

Gewinner

Derjenige, der zuerst alle Karten abgelegt hat, hat gewonnen.

All translations are translated by Kickstarter backers. Thank You!

Note: translations are not official.

חוקי המשחק

תכולה

88 קלפי משחק

1 דף חוקים

הרעיון

הוא משחק מהיר עבור 1-5 שחקנים בו כל שחקן מנסה לשחק את כל BlockYou הקלפים שלו אל השולחן לפני הריב וחסום אותו לפני שיחסם בעצמו

מטרת המשחק

השחקן הראשון להפטר מכל הקלפים על-ידי הנחתם על שטח המשחק מנצח את המשחק.

הכנה

על השחקנים למנות שחקן אחראי. עליו או עליה למקם 16 ברבע שאורכו ורוחבו 4 ארזיחי משחק. ארזיחים אלו יצרו את שטח המשחק כמדוגם באיור 1).

כל שחקן מקבל 12 קלפים המונחים קלפי מטה לפניהם 2). שאר הקלפים מונחים כשפניהם מטה כדי ליצור את קלפי הקנס 3).

על כל קלף מופיעות שתי ידיים עם אצבע המצביעה לכיוון מסוים 4) 5). אם שוחק קלף עליו מופיעה אצבע המורה לכיוון של שחקן הוא נחסם.

המשחק

אחראי המשחק סופר מטה מ-3 ל-0. כשהוא מגיע לאפס, כל השחקנים יכולים להרים את הקלף הימני-התחתון שלהם 6). כעת על כל שחקן לשים את הקלף על שטח המשחק בצורה כזו שהקלף שבידו יתאים לצבעי הרובועים של הקלפים שעל השולחן אותם הוא מכסה. הצבע הלבן מייצג כל צבע, גם בקלף שביד השחקן וגם בקלפים שעל השולחן.

על שחקן שרוצה להניח קלף על השולחן להגיד בקול רם "חוסם!" ואז להניח את הקלף על שטח המשחק. אם על הקלף שהונח מופיעה אצבע המורה על שחקן אחר, השחקן שאילו מצביעה האצבע יוצא מהסיבוב – עליו להניח את הקלף שלו לפניו בצד שמאל-למעלה 7).

כיוון שיש על כל קלף שתי אצבעות ניתן לחסום שני שחקנים אחרים בו זמנית בהנחת קלף אחת.

שחקנים שלא נחסמו יכולים להמשיך ולחפש התאמה לקלפים שלהם, עד שנתר רק שחקן אחד שלא הניח את קלפיו. שחקן זה יוצא מהסיבוב גם כן ומחזיר את הקלף שלו לצד שמאל-למעלה.

בדוגמה שלעיל, אם שטח המשחק הוא כמדוגם באיור 9) הקלף העליון 8) יכול להיות מונח במרכזו, אולם הקלף התחתון 10) (לא מתאים) הכתום והירוק הבהיר לא מתאימים).

שחקן שמניח קלף בצורה שגויה (כלומר במקום שהצבעים לא מתאימים) או עם אצבעה המורה על עצמו לסיבוב זה ולסיבוב הבא. עליו להשאיר את הקלף על לוח המשחק, ולקחת קלף אחר במקומו כקנס. יש להתעלם מהאצבעות על קלף שהונח בצורה שגויה, אך אם שחקן חוסם את עצמו האצבע השנייה יכולה לחסום שחקן אחר.

במשחק שבו נשאר שני משתתפים ואחד מהם הניח קלף בצורה שגויה או חסם את עצמו, ינתנו לשחק השני 10 שניות נוספות למצוא התאמה. אחראי המשחק אחראי על הספירה לאחור.

מנצח

המנצח הוא מי שבסוף סיבוב אין בידיו עוד קלפים.

Check out www.blockyoucardgame.com for more information and instruction videos.

Copyright - BlockYou! is registered (BOIE)

This game contains small parts and is not suitable for children under the age of 6.

Publisher Elwin Klappe - www.blockyoucardgame.com

Reglas de Juego

Contenido

88x cartas de juego
1x reglas de juego

Concepto de juego

Block'You! Es un enérgico y rápido juego de 1 a 5 jugadores, en el cual los jugadores tratan de descartar todas sus cartas antes que sus oponentes, colocando su próxima carta sobre el tablero y bloqueando a sus contrarios, esto antes de ser bloqueados claro.

Objetivo del juego

Ser el primer jugador en descartar la totalidad de sus cartas colocandolas en el área de juego. El jugador mas rápido gana.

Preparación

Los jugadores eligen entre ellos un líder de juego de la manera que consideren apropiada, quien será el responsable de controlar el juego. El líder coloca 16 cartas una junto a la otra sobre la mesa en forma de grilla (4x4) lo que se corresponderá con el área de juego (1).

A su vez cada jugador recibe 12 cartas boca abajo (2), las cartas restantes son colocadas a un costado y serán utilizadas como cartas de penalidad (3).

Cada carta contiene 2 imágenes de una mano apuntando (4 y 5), posicionadas en una de las ocho posibles direcciones. En cuanto un jugador queda apuntado por una carta queda inmediatamente bloqueado. Es recomendado colocar cada jugador en una de las ocho posibles posiciones para facilitar el juego.

El juego

El líder de juego inicia una cuenta regresiva de 3 a 0.

Al llegar a cero, todos los jugadores toman su carta de la esquina inferior derecha (6) e intenta colocar la carta dentro del área de juego lo antes posible. Para colocar correctamente una carta, todos los colores deben coincidir con los colores del área de juego donde se desea colocar la carta. Los cuadrados blancos son comodines y son validos para cualquier color.

Quando un jugador tiene la oportunidad de colocar su carta en el área de juego, el jugador posiciona su carta y grila "Blockyou!".
Después de instante los jugadores que aun no colocaron su carta y son apuntados por la nueva carta, quedan bloqueados por este turno y no tienen permitido colocar su carta, esta debe ser devuelta a mano en la esquina superior izquierda (7).

En el ejemplo de juego (9), la carta (8) puede ser colocada perfectamente en el lugar indicado por (9), todos los colores coinciden y el blanco se utiliza como comodin. Sin embargo la carta (10) no puede ser colocada.

Nota: es posible bloquear a dos jugadores al mismo tiempo, ya que cada carta contiene dos imágenes de manos apuntando en diferentes direcciones.

El resto de los jugadores siguen intentando colocar sus cartas hasta que solo queda uno, el último jugador queda descartado y retorna su carta al igual que los jugadores que fueron bloqueados.

Si un jugador coloca su carta de forma incorrecta o de forma que se bloquea a si mismo, queda inmediatamente bloqueado por esta ronda y la siguiente. La carta se mantiene en el área de juego pero el jugador recibe una carta de penalización proveniente del mazo de cartas de penalización.

En el caso donde solo quedan por jugar dos jugadores y uno de ellos coloca su carta de forma incorrecta, el otro jugador cuenta con 10 segundos para colocar su carta, la cuenta regresiva estará a cargo del líder de juego.

Nota: Los jugadores apuntados por cartas que son colocadas incorrectamente no quedan bloqueados, pero en caso de que un usuario se bloquee a si mismo el otro icono de bloqueo si cuenta.

Ganador

El primer jugador es colocar todas sus cartas gana el juego.

Spelregler

Innehåll

88st spelkort
1st förklaring av reglerna

Spelidén

Block'You! är ett snabbt och intensivt spel för 1-5 spelare där alla spelare försöker att spela ut alla sina blockeringskort på spelbrådet före sina motståndare samt blockera sina motståndare innan de själva blir blockerade.

Målet med spelet

Att bli av med alla sina kort genom att placera ut dem på spelbrådet. Den spelare som gör det först vinner spelet.



Förberedelse

En spelare utses gemensamt av alla spelare. Hen leder spelet. Spelledaren placerar ut 16 kort bredvid varandra på bordet (4x4). Detta bildar spelbrådet (1).

Alla spelare får 12 kort, som placeras med framsidan nedåt framför dem (2), på det sätt som det visas i exemplet. De återstående korten placeras med framsidan nedåt bredvid spelbrådet (3). Dessa kan användas som straffkort.

Två pekande fingrar finns på varje spelkort (4 och 5). Varje spelare tilldelas ett finger som pekar åt ett visst håll. Så fort ett finger pekar på en spelare så är hen blockerad. Det finns sammanlagt åtta olika riktningar, så det är klokt att sitta på ett sådant sätt så att alla spelare sitter i riktningen av ett pekande finger.

Spelets gång

Spelledaren räknar ner från 3 till 0. Vid 0 så tar alla spelare upp det kort som ligger längst ned till höger (6). Kortet ska sedan placeras på spelbrådet så fort som möjligt, på en plats där alla färgerna matchar. Det vita blocket på varje kort kan spelas på vilken färg som helst. Detta gäller för vita block både på spelarnas kort och korten på spelbrådet.

När en av spelarna har möjlighet att placera sitt spelkort på spelbrådet, så ropar den spelaren "Block'You!" samtidigt som hen placerar spelkortet på spelbrådet. När spelaren blockerar en annan spelare (genom att fingret pekar på hen), så elimineras den spelaren från den pågående omgången och hen placerar sitt spelkort i det övre vänstra hörnet (7).

I ovanstående exempel (9) så passar det övre kortet (8) perfekt på plats 9, alla färger matchar och vita block spelas på resten av färgerna. Det undre kortet (10) passar inte, då den orange och ljusgröna färgen inte matchar.

Observera: det är möjligt att blockera två spelare samtidigt, eftersom det finns två pekande fingrar på varje kort.

De kvarvarande spelarna fortsätter tills bara en spelare är kvar. Den sista spelaren åker automatiskt ut ur omgången och placerar tillbaka sitt spelkort.

Observera: en spelare som placerar sitt kort på fel ställe (dvs. där färgerna inte matchar), eller som spelar ut ett kort där det pekande fingret pekar på spelaren själv, blir blockerad för både den pågående OCH nästa omgång! Denna spelare lämnar det spelade kortet på spelbrådet, men får istället ta ett straffkort från stapeln.

Om det bara finns två spelare kvar i omgången och en av spelarna placerar ett felaktigt kort eller blockerar sig själv, så får den andra spelaren 10 sekunder på sig att placera sitt kort. Spelledaren är ansvarig för denna nekräkning.

Observera: i händelse av ett felaktigt placerat spelkort, så blockeras inte spelaren (eller spelarna) som kortet pekar på. Om en spelare blockerar sig själv med sitt egna spelkort, och ifall det andra fingret pekar på en spelare, så räknas detta fortfarande!

Vinnare

Den spelare som inte längre har några av sina kort efter en omgång vinner spelet.

Regras

Conteúdo

88x cartas de jogo
1x regras do jogo

O Conceito do Jogo

Block'You! É um jogo rápido e enérgico para 1-5 jogadores no qual os jogadores tentam se livrar de suas cartas antes de seus oponentes, e bloquear seus oponentes antes deles mesmos serem bloqueados.

Objetivo

Livrar-se de todas as suas cartas posicionando-as no campo de jogo. O jogador que fizer isso mais rápido ganha o jogo.

Preparação

Deve ser escolhido por todos um líder para o jogo. O líder posiciona 16 cartas lado a lado formando um quadrado 4x4. Isso forma o campo de jogo (1).

Todos os jogadores recebem 12 cartas que devem ser posicionadas viradas para baixo em sua frente (2), como mostra o exemplo. As cartas restantes devem ser empilhadas viradas para baixo (3). Estas serão usadas como cartas de penalidade.

Todas as cartas apresentam duas mãos apontadas para duas direções. Quando em algum momento a carta jogada apontar para um jogador, este está bloqueado. Existem 8 direções possíveis que as mãos apontam. Deve-se arrumar a posição de cada jogador para que cada direção possível aponte para um deles.

O Jogo

O líder do jogo faz uma contagem regressiva de 3-0.

No 0, cada jogador vira a sua carta do canto inferior direito (6). A carta deve ser posicionada no campo de jogo o mais rápido possível em um local onde todas as 4 cores coincidam. O bloco de cor branca serve como coringa e pode substituir qualquer cor. Isso vale tanto para as cartas dos jogadores quanto para as cartas do campo de jogo.

Quando um dos jogadores consegue posicionar sua carta no campo de jogo, este deve gritar Block'You! enquanto a posiciona. Quando um jogador bloqueia o outro (quando o dedo na carta jogada aponta em sua direção), este jogador é eliminado desse round e posiciona sua carta no canto superior esquerdo (7).

No exemplo (9) acima, a carta de cima (8) encaixa perfeitamente no (9) coincidindo os azuis e os verdes-escuro e ambos os brancos fazendo seu papel de coringa. A carta de baixo porém não se encaixa. O laranja com o verde-claro não formam par.

Nota: é possível bloquear dos jogadores ao mesmo tempo já que cada carta contém dois dedos apontados e direções diferentes.

Os outros jogadores continuam procurando até que reste apenas 1 jogador. Este último é também eliminado do turno tendo sua carta colocada no canto superior esquerdo.

Nota: o jogador que posicionar sua carta em um lugar errado (ex: quando as cores não coincidem) ou quando posiciona uma carta onde uma das mãos aponta para si mesmo fica bloqueado por este e pelo próximo turno. Este jogador deixa sua carta jogada no campo de jogo porém compra uma nova carta do monte de penalidade.

No caso de só haverem 2 jogadores restantes no turno e o penúltimo jogador posicionar uma carta em lugar errado ou apontando o dedo para si, o último jogador tem 10 segundos para procurar um local para posicionar sua carta. A contagem é feita pelo líder.

Nota: no caso de posicionamento incorreto da carta, os jogadores para onde essa carta aponta não serão bloqueados. Se um jogador jogar uma carta que aponta para si mesmo, a outra direção apontada pela carta continua valendo bloqueando o outro jogador!

Ganhador

Aquele que não possuir mais nenhuma carta no final da rodada ganha o jogo.

Zasady

Zawartość

88x karty do gry
1x wyjaśnienie zasad

Idea gry

Block'You! (czyt. blok ju) jest szybką, energiczną grą dla 1-5 graczy, w której to gracze próbują pozbyć się wszystkich swoich kart zanim zrobią to przeciwnicy oraz blokować ich zanim sami zostaną zablokowani.

Cel gry

Pozbycie się wszystkich swoich kart, poprzez odpowiednie ułożenie ich na planszy. Gracz, który robi to najszybciej wygrywa.

Przygotowanie

Lider gry jest na początku wybierany przez wszystkich graczy, będzie on prowadził rozgrywkę. Lider gry układa 16 kart obok siebie (4x4). W ten sposób tworzy planszę (1).

Wszyscy gracze otrzymują po 12 kart, które odwrócone umieszczają przed sobą (2), tak jak to pokazano na przykładzie. Pozostałe zakryte karty zostają umieszczone na stole tuż obok planszy (3). Będą one stosowane jako karty karne.

Na każdej karcie można znaleźć dwa palce wskazujące (4 i 5). Gdy tylko palec wskazujący z dodanej na planszę karty wskaże na jakiegos gracza, jest on zablokowany do końca rundy. W sumie na kartach palce wskazują 8 kierunków, więc dobrze jest grać w taki sposób, aby każdy z graczy miał przypisany do siebie jeden kierunek.

Gra

Lider gry odlicza od 3 do 0. Na zero, wszyscy gracze biorą kartę od dołu, z prawej strony (6). Karta musi zostać umieszczona na planszy tak szybko jak to tylko możliwe, w miejscu gdzie wszystkie kolory karty zgadzają się z kolorami planszy. Biały kolor na każdej karcie oraz na planszy może przyjąć dowolny kolor.

Gdy jeden z graczy zauważy możliwość położenia swojej karty na planszy, w chwili jej wykładania krzyczy "Block'You!". Gdy któryś z palców wskazujących na karcie wskazuje innego gracza, jest on zablokowany do końca rundy i nie może dokładać już swojej karty. Gracz taki powinien ułożyć swoją kartę w lewym górnym rogu swoich (7).

W przykładzie powyżej (9), pierwsza karta (8) idealnie pasuje do sytuacji z rysunku 9, zgadzają się wszystkie kolory (pamiętając, że biały kolor zastępuje każdy kolor) . Karta poniżej (10) niestety nie pasuje. Nie zgadzają się kolory pomarańczowy i zielony.

Uwaga: istnieje możliwość zablokowania dwóch graczy jednocześnie, jeżeli dwa palce z położonej karty wskazują na dwóch graczy.

Pozostali gracze mogą kontynuować poszukiwania miejsca dla swojej karty, dopóki nie zostanie jeden gracz z kartą w rękę. Ostatni gracz zawsze odkłada swoją kartę do puli swoich kart.

Uwaga: gracz którego karta została źle położona (np. nie zgadzają się kolory), lub ułoży kartę tak, że palec wskazujący z karty będzie wskazywał na niego – blokuje on sam siebie na obecną ORAZ następną rundę! Gracz taki może zostawić źle położoną kartę, ale wtedy dobiera nową kartę ze stosu karnych kart.

W przypadku, gdy zostało już tylko dwóch graczy i jeden z nich źle położy kartę, lub zablokuje sam siebie, ostatni gracz dostaje dodatkowo 10 sekund na poszukiwania miejsca dla swojej karty. Pozostały graczowi czas odlicza lider gry.

Uwaga: w przypadku, gdy karta została ułożona nieprawidłowo – palec wskazujący na jakiegos gracza nie blokuje go. Jeżeli gracz zablokował sam siebie – drugi palec wskazujący nadal może zablokować kogoś innego.

Zwycięstwo

Osoba, która jako pierwsza nie będzie miała żadnej karty po zakończeniu rundy – wygrywa grę.

Check out **www.blockyoucardgame.com** for more information and instruction videos.
Copyright - BlockYou! is registered (BOILE)
This game contains small parts and is not suitable for children under the age of 6.
Publisher Elwin Klappe - www.blockyoucardgame.com