

Spelregels 1 speler NL

Benodigdheden

88x speelkaarten
1x stopwatch



Het spelidee voor 1 speler

BlockYou! kan ook gespeeld worden door 1 speler. Hierbij zorgt de speler ervoor dat hij of zij een stopwatch ter beschikking heeft.

Doel van het spel

Het wegspeken van zo veel mogelijk kaarten binnen 15 minuten door deze te plaatsen op het speelveld.

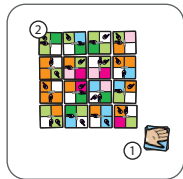
De voorbereiding

Alle kaarten worden gedekt en op een stapel voor de speler geplaatst (1).

De stopwatch wordt ingesteld op 15 minuten.

Het spelverloop

De speler start de stopwatch. De speler begint met het creëren van het speelveld, waarbij een maximum van 4x4 kaarten in een vierkant worden geplaatst (2). De speler mag hierbij alle kaarten plaatsen, op de manier zoals de speler zelf wil.



Zodra het speelveld is gecreëerd, pakt de speler de eerstvolgende kaart van de stapel en probeert deze weg te spelen op het speelveld.

De speler gaat net zolang door totdat de 15 minuten zijn verstreken.

Let op! Als de speler een kaart niet of moeilijk kwijt kan op het speelveld, dan mag de speler deze kaart open naast zich neerleggen. De speler mag deze kaarten altijd weer plaatsen, als een nieuwe mogelijkheid zich voordoet.

De uitslag

Zodra de 15 minuten zijn verstreken en de stopwatch afgaat, stopt de speler gelijk. De speler telt het aantal kaarten dat nog gedekt op de stapel ligt en haalt dit van 100 af. Daarnaast telt de speler ook de kaarten die nog open liggen (die de speler niet kon plaatsen) en vermenigvuldigt deze x 2 en haalt ook deze van de score af.

Voorbeeld: Als de speler nog 12 gedekte kaarten heeft en 8 open kaarten, dan is de uiteindelijke score: $100 - (12 + 16) = 72$ punten.

De speler kan zichzelf verbeteren door de volgende keer een betere score te halen.

Let op! Mocht het de speler lukken om alle kaarten weg te spelen binnen 15 minuten, dan noteert de speler de tijd. Deze is dan leidend voor de score. De speler kan dan de volgende keer een snellere tijd neerzetten voor een betere score.